

Gezondheid En Veiligheid

⚠ WARNING **WAARSCHUWINGEN VOOR GEZONDHEID EN VEILIGHEID:** Om de kans op persoonlijk letsel, ongemak en schade aan eigendommen te voorkomen, zorg je ervoor dat elke headsetgebruiker de onderstaande waarschuwingen zorgvuldig doorneemt alvorens dit VR-systeem te gebruiken.

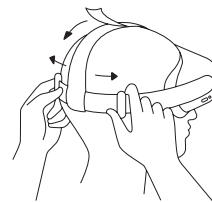
Ga naar het Oculus Safety Center op <http://oculus.com/safety-center> voor meer informatie over het veilig gebruiken van het VR-systeem.

In deze handleiding worden pictogrammen gebruikt om je aandacht te vestigen op problemen met betrekking tot de gezondheid en veiligheid. De pictogrammen zijn geen vervanging van de tekst in deze handleiding. Gebruik ze allebei.

⚠ WARNING **Vóór het gebruik van het VR-systeem**

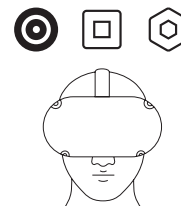
- Lees alle instructies voor installatie en gebruik die bij de headset worden meegeleverd en volg deze op (dit geldt ook voor de hardware- en softwareaanbevelingen). De kans op ongemak wordt groter als de aanbevolen hardware en software niet worden gebruikt.
- De headset en software zijn niet bedoeld voor gebruik met ongeautoriseerde apparaten, accessoires, software en inhoud. Als er ongeautoriseerde apparaten, accessoires, software en inhoud worden gebruikt of als het apparaat, de software of de inhoud wordt gehackt, kan dat leiden tot letsel bij jou of bij anderen, kunnen er prestatieproblemen ontstaan, kunnen je systeem en bijbehorende services beschadigd raken en kan er schade optreden die niet wordt gedekt door de garantie.

- **Headset verstellen** Om het risico op ongemak te verkleinen, moet de headset goed in balans zijn en midden op je hoofd zitten. De afstand tussen de lenzen (de intra-axiale afstand, oftewel IAD) moet voor elke gebruiker correct worden ingesteld. Verstel de bandjes aan de achter- en bovenkant om voor een comfortabele plaatsing te zorgen. Verstel de IAD voor elke gebruiker door de oogschelpen in positie 1, 2 of 3 te plaatsen (afhankelijk van wanneer het meest heldere beeld wordt verkregen). Bij een correcte afstelling zit de headset prettig en zie je één duidelijk beeld. Controleer de instellingen opnieuw voordat je na een pauze opnieuw begint; het kan zijn dat er onbedoeld iets is veranderd.



- **Inhoud selecteren.**

- De inhoudsbeoordeling kan worden aangeleverd door internationale of regionale beoordelingsbureaus. Deze beoordeling omvat mogelijk leeftijdsaanbevelingen en een beschrijving van de inhoud. Virtual reality is enorm meeslepend en kan als intens worden ervaren. Enge, gewelddadige of spanning oproepende inhoud kan ertoe leiden dat je lichaam instinctief reageert, alsof je de situatie echt beleeft. Denk dan ook goed na bij het kiezen van inhoud en houd rekening met de inhoudsbeoordelingen.
- Oculus biedt voor sommige inhoud ook comfortbeoordelingen. De comfortbeoordelingen hebben te maken met de hoeveelheid camerabewegingen, de beweging van de gebruiker en de kans op desoriënterende inhoud en effecten. Houd bij het kiezen of gebruiken van inhoud rekening met deze comfortbeoordelingen. (Voor meer informatie over de manier waarop comfortbeoordelingen kunnen zorgen voor een prettigere ervaring, ga je naar <https://support.oculus.com/comfort>).



- Als je nog nooit virtual reality hebt ervaren of als je vaak last hebt van ongemak bij bepaalde inhoud of ervaringen, begin je met de inhoud die als comfortabel wordt gezien en stap je daarna pas over op gemiddelde, intense of niet-beoordeelde inhoud.
- Lees alle instructies en waarschuwingen bij de inhoud en houd hier rekening mee.
- **Alleen bij volledige gezondheid gebruiken.** Als je een prettige virtual reality-ervaring wilt hebben, moeten je evenwicht en reactievermogen goed zijn. Gebruik de headset niet als een van de volgende situaties van toepassing is (dit kan de kans op vervelende bijwerkingen namelijk vergroten):
 - Je hebt last van vermoeidheid of uitputting;
 - Je hebt slaap nodig;
 - Je bent onder invloed van alcohol of drugs;
 - Je hebt een kater;
 - Je hebt spijsverteringsproblemen;
 - Je hebt emotionele stress of spanningen; of
 - Je hebt een verkoudheid, de griep, hoofdpijn, migraine of oorpijn.

WARNING Bestaande medische aandoeningen

- Raadpleeg een arts voordat je de headset gebruikt als je zwanger of ouder bent, als je abnormaal zicht hebt of als je psychiatrische aandoeningen hebt. Raadpleeg je arts ook als je hartproblemen of andere ernstige medische aandoeningen hebt.
- **Toevallen.** Sommige mensen (ongeveer 1 op de 4000) kunnen door het knipperende licht en patronen last krijgen van ernstige duizeligheid, toevallen, trillende ogen of spieren en black-outs. Dit kan gebeuren tijdens het tv-kijken, het spelen van videogames of het ervaren van virtual reality, zelfs als er nog nooit eerder een toeval of black-out is opgetreden of als er geen geschiedenis is van toevallen en epilepsie. De symptomen komen over het algemeen vaker voor bij kinderen en jongeren. Iedereen die deze symptomen

ervaart, moet stoppen met het gebruiken van de headset en een arts raadplegen. Als je al eerder een toeval, verlies van bewustzijn of andere symptomen hebt ervaren als gevolg van een epileptische aandoening, praat je met een arts voordat je de headset gebruikt.

- **Interferentie met medische apparaten.** De headset en controllers kunnen magneten en andere onderdelen bevatten die radiogolven uitzenden; dit kan van invloed zijn op de werking van elektronica in de buurt, zoals pacemakers, gehoorapparaten en defibrillators. Als je een pacemaker of ander geïmplanteed medisch apparaat hebt, raadpleeg je je arts of de fabrikant van het medische apparaat voordat je de headset en/of de controllers gebruikt. Zorg ervoor dat er een veilige afstand blijft tussen de headset en controllers en je medische apparaten. Stop met het gebruiken van de headset en controllers als je merkt dat er continu sprake is van interferentie met je medische apparaat.

WARNING Leeftijdsvereisten/kinderen.

- Dit product is geen speelgoed en mag niet worden gebruikt door kinderen jonger dan 13. De headset is niet klein genoeg voor kinderen. Door de onjuiste maat, kan er ongemak optreden of kan er sprake zijn voor nadelige gevolgen voor de gezondheid. Bij jongere kinderen moeten de ogen zich ook nog veel ontwikkelen.
- Langdurig gebruik door kinderen van 13 jaar en ouder moet worden vermeden; dit kan een nadelige effect hebben op de hand-oogcoördinatie, de balans en het vermogen om te multitasken.
- Volwassenen moeten kinderen van 13 jaar en ouder tijdens en na het gebruik van de headset in de gaten houden. Dit is het geval voor het volgende:
 - Ervoor zorgen dat kinderen rekening met de waarschuwingen uit 'Vóór het gebruik van het VR-systeem' en 'Alleen installeren en gebruiken in een veilige omgeving';

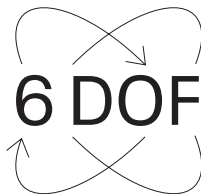


- In de gaten houden of de symptomen die in dit document worden beschreven, optreden (waaronder die in de gedeelten 'Ongemak' en 'RSI (Repetitive Strain Injury)');
- Controleren of kinderen de juiste inhoud gebruiken (houd rekening met zowel de inhouds- als de comfortbeoordeling) en waar beschikbaar gebruikmaken van de hulpmiddelen voor ouders; en
- Ervoor zorgen dat kinderen niet te lang met de headset spelen en dat ze pauzes nemen.

De speelruimte en omgeving

⚠ WARNING Risico's die zijn geassocieerd met de bewegingsvrijheid

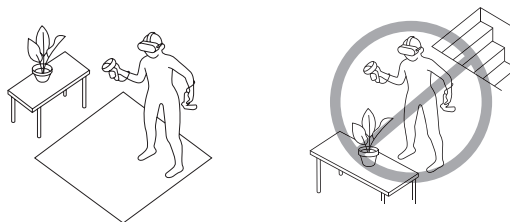
Je headset volgt je bewegingen tijdens het gebruik en brengt in de visuele wereld in kaart hoe je in de echte wereld beweegt. Hiervoor hoeven geen kabels te worden aangesloten op een pc. Dankzij deze bewegingsvrijheid moet je de nodige voorzorgsmaatregelen nemen om de ervaring veilig te maken.



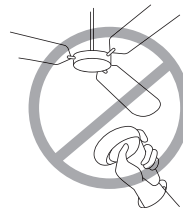
⚠ WARNING Alleen installeren en gebruiken in een veilige omgeving:

De headset biedt een meeslepende ervaring die je zou kunnen afleiden van je daadwerkelijke omgeving. Soms krijg je er zelfs helemaal niets meer van mee.

Een veilige speelruimte opzetten



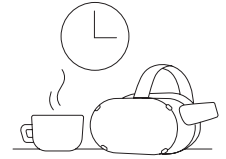
- **Let altijd op je omgeving voordat je aan de slag gaat en wanneer je de headset gebruikt. Wees voorzichtig om letsel te voorkomen.**
- Jij bent verantwoordelijk voor het opzetten en behouden van een veilige speelruimte.
- Gebruik de headset alleen binnenshuis.
- Creëer een veilige ruimte (ook boven je hoofd) voordat je met de headset aan de slag gaat. Er kan ernstig letsel ontstaan als je struikelt of je tegen een muur, meubels, voorwerpen of mensen loopt of ertegen slaat.
- Gebruik de headset niet in, bij of onder gebieden, voorwerpen, dieren of andere zaken waarbij letsel zou kunnen optreden als je struikelt, valt, contact maakt, slaat, je evenwicht verliest of in andere onveilige situaties of bij andere onveilige interacties. Enkele voorbeelden hiervan zijn:
 - Muren
 - Meubels
 - Lampen
 - Personen
 - Huisdieren
 - Trappen
 - Hellingen
 - Balkons
 - Open deuren
 - Ramen
 - Open vuur of warmtebronnen (zoals kaarsen en open haarden)
 - Vloeistoffen
 - Plafondwaaiers of armaturen
 - Televisies, monitoren of andere elektronica
- Creëer een speelruimte die geschikt is voor de gekozen inhoud.
 - Zorg er altijd voor dat de speelruimte vrij is van gevaren.



- Als je inhoud gebruikt waarbij je door de speelruimte kunt bewegen, moet de speelruimte groot genoeg zijn. Je moet je armen met de controllers (als je deze gebruikt) kunnen uitstrekken zonder dat je voorwerpen raakt. Zorg er ook voor dat je een buffer hebt tussen de speelruimte en mogelijke voorwerpen. De buffer moet groot genoeg zijn zodat, als je per ongeluk struikelt of valt, je geen voorwerpen raakt die gevaarlijk kunnen zijn en je niet op plaatsen terechtkomt die gevaarlijk kunnen zijn.
- **Mixed reality.** Bij sommige inhoud kun je in de virtuele wereld interageren met voorwerpen uit de echte wereld (zoals een muur, tafel, toetsenbord of bureau) terwijl je de headset draagt (dit heet mixed reality). Zorg ervoor dat deze voorwerpen niet zomaar kunnen vallen of verschoven kunnen worden en dat er geen sprake is van gevaren, zoals vloeistoffen, scherpe voorwerpen, warmtebronnen, open buur, etc.
- Het oppervlak waar je op zit of staat terwijl je de headset gebruikt, moet vlak, stabiel en vrij zijn van obstakels. Gebruik de headset niet op oneven oppervlakken zoals op een vloer met een los tapijt of een vergelijkbaar gevaar.
- Overweeg iemand in te schakelen als spotter terwijl jij je door de virtuele wereld beweegt.
- Omdat je perceptie beperkt is bij het gebruik van een VR-bril, houd je niets vast en gebruik je niets dat gevaarlijk is, tot letsel kan leiden of beschadigd kan raken.
- Neem de juiste voorzorgsmaatregelen om te voorkomen dat anderen je speelruimte betreden, zoals mensen (vooral kinderen) of dieren die niet begrijpen dat je niet alles meekrijgt.
- Stop met het gebruik van de headset als je omgeving onveilig wordt. Als je het idee krijgt dat iets of iemand de speelruimte heeft betreden, stop je, verwijder je de headset en onderbreek je de VR-ervaring om te controleren of de speelruimte nog altijd veilig is.

Tijd en pauzes

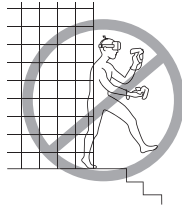
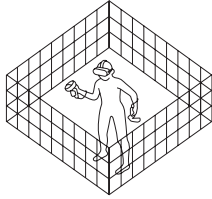
- Ga rustig aan de slag met de headset zodat je aan de headset en aan de geboden ervaring kunt wennen. Het zal per persoon en bij elk type inhoud verschillen hoe vaak en lang er pauze moet worden genomen, maar neem hoe dan ook regelmatig pauze bij het gebruik van de headset.
 - Gebruik om te beginnen de headset slechts enkele minuten op rij. Verleng deze periode langzaam naarmate je meer gewend raakt aan de ervaring.
 - Neem ten minste elke dertig minuten pauze wanneer je gewend probeert te raken aan de headset of aan nieuwe inhoud. Neem vaker pauze als je ongemak ervaart.
 - Neem altijd pauze als je ongemak ervaart en neem de headset pas weer in gebruik als de gevoelens van ongemak zijn verdwenen.
 - Als je de headset langdurig gebruikt zonder pauzes te nemen, kan dit de kans op letsel en andere vervelende gevolgen vergroten en is ook de kans op schade aan eigendommen groter.



Interactie met de echte wereld tijdens het dragen van de headset

- Beweeg voorzichtig tijdens het verkennen van de virtuele wereld. Als je snel of plotseling beweegt, kan dit leiden tot botsingen of het verlies van evenwicht.
 - Als je je evenwicht verliest of als je het gevoel hebt dat dit dreigt te gebeuren, verwijder je de headset en neem je pauze tot je je weer stabiel voelt.
 - De voorwerpen die je in de virtuele wereld ziet, bestaan mogelijk niet in de echte wereld. Ga dus ook niet zitten of staan op virtuele voorwerpen en gebruik deze niet om op te leunen.
 - Blijf zitten, tenzij je voor het spel of de beleving moet staan of rondlopen in de speelruimte.

- Als je de headset met een bril gebruikt, is het risico op letsels in het gezicht groter wanneer je valt of je gezicht stoot.
- De ringen op de controllers moeten uit de richting van je handen wijzen. Wees voorzichtig bij het bewegen van je handen en armen zodat de controllers elkaar niet raken en je jezelf niet met de controllers slaat.
- **Het Guardian-systeem.** De headset bevat een systeem voor het aangeven van virtuele grenzen (het Guardian-systeem). Dit systeem zorgt ervoor dat je binnen de speelruimte blijft en dat je niet tegen voorwerpen in de echte wereld botst terwijl je je in de virtuele omgeving bevindt.
- Volg de instructies op het scherm om de speelruimte te definiëren en volg de instructies en waarschuwingen die je helpen in de opgegeven speelruimte te blijven.
- Het Guardian-systeem kan verschillende instellingen bieden, afhankelijk van de gekozen inhoud. Kies instellingen op basis van de gekozen inhoud en je voorkeurservaring met die inhoud.
- Het Guardian-systeem werkt het beste in een open ruimte met muren voorwerpen die voor verschillende patronen zorgen die de sensoren kunnen volgen. Het Guardian-systeem werkt mogelijk niet genoeg in ruimtes met niet-gedecoreerde, kale muren, glas en spiegels. Jij bent en blijft verantwoordelijk voor het gebruik van de headset in een veilige omgeving, zoals in deze handleiding wordt beschreven.
- Het Guardian-systeem waarschuwt je alleen over de grenzen van je speelruimte. Het systeem kan niet voorkomen dat je de speelruimte verlaat of dat er andere voorwerpen je speelruimte binnen komen. Het systeem kan bijvoorbeeld niet voorkomen dat je tegen een muur loopt, je door een deuropening of raam valt of je de trap af valt. Zorg ervoor dat er in je speelruimte geen gevaren boven het hoofd zijn, zoals plafondventilatoren en verlichtingsarmaturen.
- Het Guardian-systeem detecteert mogelijk niet alles in je speelruimte.



- Volg alle instructies op het scherm voor het opnieuw instellen van de grenzen van je speelruimte of voor het correct bedienen van het Guardian-systeem, als dit wordt gevraagd.
- Als je te snel beweegt, kun je mogelijk niet op tijd ingrijpen om in de speelruimte te blijven, zelfs niet als het Guardian-systeem je waarschuwt. Zorg er dus voor dat je langzaam genoeg beweegt om te kunnen reageren op waarschuwingen van het Guardian-systeem.
- Het Guardian-systeem werkt mogelijk niet als de headset is beschadigd.
- Je kunt hier meer lezen over het Guardian-systeem: <https://support.oculus.com/guardian>.
- **Pass-through-camera.** Je headset is voorzien van een pass-through-camera. Hierbij wordt gebruikgemaakt van een camera om je fysieke omgeving weer te geven op het scherm van je headset.
- De pass-through-camera kan je helpen binnen de vooraf ingestelde speelruimtegrenzen te blijven die je hebt opgegeven in het Guardian-systeem. Dankzij de camera wordt je ook gewaarschuwd als je de grenzen bijna hebt bereikt of als je ze overschrijdt.
- De pass-through-camera is geen vervanging voor het gebruik van je eigen instinct. Het systeem achter de camera kan enige vertraging hebben ten opzichte van wat er echt gebeurt, heeft een kleiner overzichtsbeeld en kan de diepteperceptie verstoren.
- Neem de juiste voorzorgsmaatregelen als je de pass-through-camera gebruikt voor het bekijken van je omgeving.
 - Verwijder je headset altijd voor situaties in de echte wereld die je aandacht of coördinatie vereisen zodat je een niet-verstoord beeld hebt.
- **Mixed reality.** Gebruik over het algemeen de pass-through-camera niet om te interageren met voorwerpen uit de echte wereld. Als je gebruikmaakt van mixed reality-ervaringen waarbij deze interactie wel mogelijk is, volg je de waarschuwingen en aanbevelingen op bij het selecteren van en interageren met voorwerpen uit de echte wereld.



- **Navigatie.**

- Beweeg langzaam en voorzichtig als je gebruikmaakt van de pass-through-camera.
- Gebruik de pass-through-camera niet om in de echte wereld te navigeren, behalve voor korte afstanden, om bijvoorbeeld terug te keren naar de speelruimte of om naar een andere speelruimte in de buurt te gaan.
- Gebruik de pass-through-camera niet om te navigeren in omgevingen met trappen, hellingen of andere gevaren.
- Volg alle instructies en waarschuwingen op die worden gegeven tijdens, vóór en na het gebruik van de pass-through-camera.
- Gebruik de pass-through-camera alleen om kort te focussen op voorwerpen uit de echte wereld.
- Als je via de pass-through-camera focust op voorwerpen in de echte wereld, kan dat leiden tot tijdelijke effecten op het evenwicht en de hand-oogcoördinatie (bij langdurig gebruik).
 - Bij langdurig gebruik van de pass-through-camera wordt het risico op letsel mogelijk groter bij het uitvoeren van normale handelingen in de echte wereld. Je mag pas weer rijden, machines gebruiken en andere visueel of fysiek veeleisende activiteiten uitvoeren wanneer je volledig bent hersteld van de mogelijke effecten. Voer ook geen activiteiten uit die zouden kunnen leiden tot letsel bij jou of anderen waarbij eigendommen beschadigd zouden kunnen raken en waarbij je evenwicht en hand-oogcoördinatie goed in orde moeten zijn.


Verboden gebruik

- De headset mag niet buiten worden gebruikt. Als de headset buiten wordt gebruikt, is er sprake van extra gevaren die niet kunnen worden beheerst. Het kan bijvoorbeeld zijn dat de ondergrond oneven en glad is, of dat er onverwachte obstakels en voertuigen (verkeer) op je pad komen. Daarnaast kan het zijn dat de headset buiten niet goed werkt.



- Draag de headset nooit wanneer je ergens anders aandacht aan zou moeten besteden, zoals tijdens het hardlopen, fietsen of autorijden of het werken met gevaarlijke voorwerpen, of dat nu binnen of buiten is.

Gehoorschade

-  Om mogelijke gehoorschade te voorkomen, luister je niet gedurende langere perioden naar volume op een hoog niveau.

WARNING Systeemwaarschuwingen

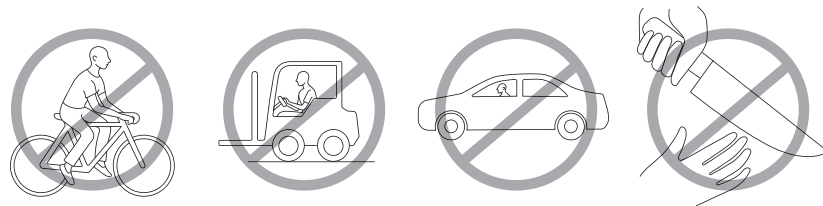
Om jezelf te beschermen, moet je direct reageren op systeemwaarschuwingen. De headset kan de volgende waarschuwingen geven:

- **Oververhittingswaarschuwing.** Een hoorbare en zichtbare waarschuwing als de headset oververhit raakt. Als deze waarschuwing wordt gegeven, verwijder je de headset direct en laat je deze afkoelen voordat je hem weer gebruikt. Dit is om het risico op persoonlijk letsel te verkleinen.
- **Geluidsniveauwaarschuwing.** Een zichtbare waarschuwing bij een hoog geluidsniveau. Als deze waarschuwing wordt gegeven, verlaag je het volume om de kans op gehoorschade te verkleinen.
- **Waarschuwing: speelruimte verlaten.** Een zichtbare waarschuwing als je de speelruimte verlaat. Als deze waarschuwing wordt gegeven, verwijder je de headset of ga je (indien gewenst) terug naar de speelruimte om verder te gaan met de beleving.
- **Systeemwaarschuwing: trackingfout** Een zichtbare waarschuwing als het trackingsysteem van de headset niet goed werkt. Als er trackingproblemen zijn met de headset, kan het zijn dat het Guardian-systeem niet goed werkt of is uitgeschakeld. Als deze waarschuwing wordt gegeven, verwijder je de headset en ga je naar een veilige locatie. Volg daarna de instructies op het scherm om het probleem te verhelpen.

⚠ WARNING Ongemak

- Stop direct met het gebruiken van de headset als je een van de volgende symptomen ervaart:
 - Toevallen;
 - Verlies van bewustzijn;
 - Vermoeide ogen;
 - Trillen van de ogen of spieren;
 - Onwillekeurige bewegingen;
 - Veranderd, wazig of dubbel zicht of andere visuele abnormaliteiten;
 - Duizeligheid;
 - Desoriëntatie;
 - Verminderd evenwicht;
 - Verminderde hand-oogcoördinatie;
 - Veel zweten;
 - Meer speekselvorming;
 - Misselijkheid;
 - Lichtheid in het hoofd;
 - Ongemak of pijn in het hoofd of de ogen;
 - Slaperigheid;
 - Vermoeidheid; of
 - Andere symptomen die lijken op wagenziekte.
- **Net als wanneer je van een cruiseschip stapt, kun je je na een virtual reality-ervaring nog enkele uren vreemd blijven voelen.** De symptomen kunnen de bovenstaande symptomen omvatten, alsmede extreme vermoeidheid en een verminderd vermogen om te multitasken. Bij deze symptomen wordt het risico op letsel mogelijk groter bij het uitvoeren van normale handelingen in de echte wereld.
 - Je mag pas weer rijden, machines gebruiken en andere visueel of fysiek veeleisende activiteiten uitvoeren wanneer je volledig bent hersteld van de mogelijke effecten (dus geen activiteiten waarbij de symptomen zouden kunnen leiden tot overlijden, persoonlijk letsel of

schade aan eigendommen). Voer ook geen activiteiten uit waarbij je evenwicht en hand-oogcoördinatie goed in orde moeten zijn (zoals sporten, fietsen, etc.).



- Gebruik de headset pas als alle symptomen enkele uren volledig zijn verdwenen.
- Houd in de gaten welk type inhoud je gebruikte vóór het optreden van symptomen; mogelijk ben je bij bepaalde typen inhoud vatbaarder voor symptomen dan bij andere. Bekijk de comfortbeoordeling van de inhoud die je gebruikte en overweeg inhoud met een minder intense comfortbeoordeling te gebruiken.
- Ga naar een huisarts als er sprake is van ernstige of blijvende symptomen.
- Als je de headset gebruikt in een bewegend voertuig, zoals in een auto, vliegtuig, bus of trein, kan dat de kans op vervelende symptomen vergroten door de variatie in snelheid en plotselinge bewegingen.

⚠ WARNING Batterij van de headset en opladen

Je headset bevat een oplaadbare lithium-ionbatterij en wordt mogelijk geleverd met een stroomadapter (oplader) en een oplaadkabel. Als de batterij of de stroomadapter onjuist wordt gebruikt, kan dat leiden tot brand, een explosie, een lekkende batterij of andere gevaren. Volg deze instructies op om het risico op letsel bij jou en anderen te verkleinen en om de kans op schade aan je product en andere eigendommen te verkleinen.

- De batterij in de headset kan niet door de gebruiker worden vervangen of onderhouden. Probeer de headset niet zelf te openen om toegang

te verkrijgen tot de batterij en probeer ook de batterij niet te openen, repareren of vervangen. Neem contact op met Oculus Support als je voor jouw apparaat ondersteuning nodig hebt met de batterij of stroombeheer.

- Laad je headset alleen op met de meegeleverde stroomadapter en kabel, of met een goedgekeurde stroomadapter en kabel, als deze niet waren meegeleverd. Gebruik geen andere kabels of stroomadapters. Als je niet zeker weet of een bepaalde kabel of stroomadapter compatibel is met je headset, neem je contact op met Oculus Support.
- Controleer periodiek de verbindingkabels, connectoruiteinden en stroomadapter op tekenen van schade en slijtage. Gebruik de stroomadapter niet als aderen, de behuizing, de connectorpoort, de connector-kabel of andere onderdelen beschadigd of gescheurd zijn of blootliggen.
- Gebruik geen externe batterijen of stroombronnen. Gebruik alleen de meegeleverde stroomadapter of goedgekeurde accessoires om de batterij op te laden of de headset van stroom te voorzien.
- Laad de headset niet op en gebruik deze niet als deze na een poging tot opladen niet kan worden ingeschakeld, als deze abnormaal warm wordt tijdens het gebruik of het opladen of als het batterijcompartiment opzwelt, lekt of begint te roken.
- Demonteer, plet, buig, vervorm, doorboor en breek de headset niet en oefen er ook geen bovenmatig hoge druk op uit. Dit kan leiden tot het lekken van de batterij of een interne kortsluiting, wat dan weer leidt tot oververhitting.
- Laat de headset niet vallen. Als je de headset laat vallen (vooral als dit op een hard oppervlak is), kan dat leiden tot schade aan de headset en de batterij. Controleer de headset voor elk gebruik op zichtbare schade. Als je vermoedt dat er sprake is van schade aan de headset of de batterij, neem je contact op met Oculus Support.
- Laat de headset niet nat worden en laat hem niet in contact komen met vloeistoffen. Zelfs als je headset er droog uitziet en normaal lijkt te werken, kan het zijn dat de contactpunten van de batterij of het

stroomcircuit corroderen en een veiligheidsrisico gaan vormen. Als de headset nat wordt, neem je contact op met Oculus Support, zelfs als de headset normaal lijkt te werken.

- Leg je headset niet op een plaats die erg warm kan worden, zoals op of bij een kookplaat, kookapparaat, strijkijzer of verwarming, of in direct zonlicht. Door overmatige verhitting kan de headset of de accu beschadigd raken en kan het zijn dat de headset of de accu explodeert. Maak een natte of vochtige headset niet droog met een apparaat of warmtebron zoals een magnetron, haardroger, strijkijzer of verwarming. Laat je headset niet bij hoge temperaturen in een auto liggen.
- Als een batterij lekt, laat je de vloeistof die eruit komt niet in contact komen met je huid of ogen. Als er toch sprake is van contact, was je het betreffende gebied af met grote hoeveelheden water en win je medisch advies in.
- Zorg er altijd voor dat er voldoende ventilatie en luchtstroom is terwijl je de headset gebruikt of oplaadt. Als je de headset afdekt met materialen die de luchtstroom in grote mate beperken, kan dit van invloed zijn op de prestaties en ontstaat het risico op brand of een explosie.
- Je headset en stroomadapter (indien meegeleverd) voldoen aan de toepasselijke limieten voor oppervlaktetemperaturen in de branche. Om potentiële lichte brandwonden door langdurig direct contact te voorkomen, houd je niet langdurig contact met de stroomadapter tijdens het opladen of wanneer de adapter is ingestoken in een stopcontact. Zorg ervoor dat de stroomadapter zich tijdens het gebruik in een goed geventileerde ruimte bevindt. Leg de adapter niet onder een kussen, deken of lichaamsdeel. Gebruikers met specifieke medische of fysieke aandoeningen die een vermogen hebben om warmte tegen de huid te voelen, moeten extra voorzichtig zijn bij het gebruik van het apparaat of het opladen met de stroomadapter. Volg alle warmtegerelateerde waarschuwingen en adviezen op het scherm van het apparaat op.
- Recycle de headset en batterij of voer deze af in overeenstemming met alle van toepassing zijnde wetten en regels. In sommige gebieden gelden er strenge regels voor het afvoeren van bepaalde

elektronische apparaten. Vernietig de headset of batterij niet met vuur of in een verbrandingsoven; de batterij kan bij oververhitting namelijk exploderen. Voer het product niet af met het reguliere huishoudelijke afval. Ga naar www.oculus.com/support voor onderhoudsinstructies en informatie over het vervangen van je headset. Zie www.oculus.com/legal/compliance voor informatie over het recyclen van ongewenste headsets.

WARNING Headsettemperatuur



Het is belangrijk om de temperatuur van de headset in de gaten te houden omdat sommige contactpunten (waaronder de oppervlakken aan de voorkant) warm kunnen worden. Het is normaal dat je headset warm aanvoelt tijdens het gebruik of tijdens het opladen. Als warme delen van de headset langdurig in aanraking komen met de huid, kan er een ongemakkelijk gevoel of roodheid ontstaan. Er kunnen zelfs lichte brandwonden ontstaan. Als je headset warm aanvoelt of te warm is om te dragen, gebruik je de headset niet en stop je eventueel met opladen. Laat de headset afkoelen.

WARNING RSI (Repetitive Strain Injury)

Tijdens het gebruik van het apparaat kan het zijn dat je spieren, gewrichten, nek, handen en huid pijn gaan doen. Als enig deel van je lichaam vermoeid raakt of pijn begint te doen tijdens het gebruik van de headset of onderdelen daarvan, of als je symptomen voelt zoals een tinteling, gevoelloosheid, een brandend gevoel of stijfheid, stop je en rust je enkele uren uit voordat je weer opnieuw begint. Als je een of meer van de bovenstaande symptomen of andere ongemakken behoudt tijdens of na het gebruik, stop je met het gebruik en neem je contact op met een arts.

WARNING Accessoires en controllers

- De headset en software zijn niet bedoeld voor gebruik met ongeautoriseerde accessoires. Als er ongeautoriseerde accessoires

worden gebruikt, kan dat leiden tot letsel bij jou of bij anderen, kunnen er prestatieproblemen ontstaan, kunnen je systeem en bijbehorende services beschadigd raken en kan er schade optreden die niet wordt gedekt door de garantie.

- Zie de accessoire-instructies voor informatie over het correct installeren, waarschuwingen en het gebruik van meegeleverde en goedgekeurde accessoires.
- Gebruik alleen de aanbevolen batterijen en laadsystemen voor goedgekeurde accessoires en controllers.
- Bevestig polsbandjes of andere hulpmiddelen aan je accessoires en controllers (indien beschikbaar) en gebruik deze zodat je niet per ongeluk met de accessoires en controllers gooit.

WARNING Batterijen voor de controllers

Je Oculus Touch-controllers bevatten AA-batterijen.

- **VERSTIKKINGSGEVAAR.** De controller is geen speelgoed. Deze bevat batterijen en dit zijn kleine onderdelen. Uit de buurt houden van kinderen jonger dan 3.
- Houd nieuwe en gebruikte batterijen uit de buurt van kinderen. Als het batterijcompartiment niet goed kan worden gesloten, gebruik je het product niet meer en houd je het uit de buurt van kinderen tot het kan worden gerepareerd.
- Houd het in de oorspronkelijke verpakking tot het product wordt gebruikt.
- Recycle gebruikte batterijen direct of voer ze af in overeenstemming met alle van toepassing zijnde wetten en regels.
- De batterij in de controller kan door de gebruiker worden vervangen.
- Combineer geen oude batterijen met nieuwe batterijen. Vervang alle batterijen altijd tegelijkertijd.
- Demonteer, doorboor en bewerk de batterijen niet.
- Er kan dan brand ontstaan. Batterijen kunnen exploderen of gaan lekken als ze verkeerd om worden geplaatst, worden gedemonteerd,

- opgeladen, geplet, gecombineerd met gebruikte of andere typen batterijen of worden blootgesteld aan brand of hoge temperaturen.
- Als een batterij lekt, laat je je ogen en huid niet in contact komen met de vrijgekomen vloeistoffen. Als er toch sprake is van contact, was je het betreffende gebied af met grote hoeveelheden water.
 - Verwijder lege batterijen direct uit het product. Verwijder de batterijen voordat je het product opbergt of langdurig niet gaat gebruiken. Lege batterijen kunnen gaan lekken en de controllers beschadigen.
 - Ga naar **www.oculus.com/support** voor onderhoudsinstructies en informatie over het vervangen van de batterijen in de controllers. Raadpleeg de lokale vereisten voor meer informatie over het recyclen en afvoeren van batterijen.

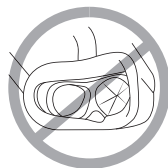
⚠ WARNING Elektrische schokken

De kans op elektrische schokken verkleinen:

- Breng geen wijzigingen aan aan de geleverde onderdelen en open ze niet.
- Laad dit apparaat niet op als enig deel van de meegeleverde of goedgekeurde adapter kapot is, er aderen blootliggen of het batterijcompartiment beschadigd is.
- Steek geen metalen, geleidende of vreemde voorwerpen in de laadpoort.
- Stel het apparaat niet bloot aan water en vloeistoffen.
- Gebruik ALLEEN de meegeleverde adapter voor het apparaat (of een goedgekeurde adapter, als er geen bij het apparaat is geleverd).

⚠ CAUTION Onderhoud van het VR-systeem

- Gebruik het systeem niet als enig onderdeel kapot of beschadigd is.
- Repareer het systeem niet zelf. Reparaties mogen alleen worden uitgevoerd door door Oculus geautoriseerde servicetechnici.



- Om schade aan de headset en controllers te voorkomen, stel je ze niet bloot aan vloeistof, een hoge luchtvochtigheid, hoge concentraties stof en deeltjes in de lucht, temperaturen die buiten het temperatuurbereik vallen en direct zonlicht.
- Om schade te voorkomen, houd je de headset, oplader, kabels en accessoires uit de buurt van huisdieren.

Besmettelijke aandoeningen

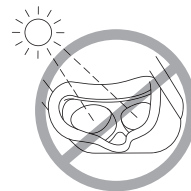
Om de overdracht van besmettelijke aandoeningen (zoals bindvliesontsteking) te voorkomen, deel je de headset niet met personen met een besmettelijke aandoening, infectie of ziekte, vooral niet als die tot uiting komt op of bij de ogen, huid en hoofdhuid. De headset en controllers moeten na elk gebruik worden gereinigd met milde, antibacteriële reinigingsdoekjes zonder alcohol en schurend effect. Gebruik een droge microvezeldoek voor de lenzen. Gebruik geen reinigingsvloeistof of chemische reinigingsmiddelen op de lenzen. Vervang de gezichtsinterface van de headset als deze versleten raakt of niet meer kan worden gereinigd.

⚠ CAUTION Huidirritatie

De headset wordt op je huid en hoofdhuid gedragen. Stop met het gebruiken van de headset als je merkt dat er sprake is van zwelling, jeuk, huidirritatie, haaruitval of andere huidreacties. Stop op vergelijkbare manier met het gebruiken van de controllers als je merkt dat er sprake is van huidirritatie of een reactie van de huid. Als de symptomen blijven optreden, neem je contact op met een arts.

NOTICE Geen direct zonlicht op de lenzen

Zorg ervoor dat er geen direct zonlicht op de lenzen komt. Berg de headset niet zodanig op dat er direct zonlicht op de lenzen kan komen. Draag de headset ook niet met direct zonlicht op de lenzen. Als er direct zonlicht op de lenzen komt, zelfs als dit maar heel kort is, kan dat tot beschadigingen leiden aan de optica en het display.



NOTICE **Geen medisch hulpmiddel**

De headset en accessoires zijn geen medische hulpmiddelen en dienen niet voor het opsporen, behandelen, genezen of voorkomen van ziektes.